ĐỀ THI ĐÁNH GIÁ NĂNG LỰC

NHÓM NĂNG LỰC: (CM)

TÊN NĂNG LỰC: (VD: I. 002- Lập trình phần mềm)

CẤP ĐỘ: 3

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết câu lệnh sau thực hiện điều gì? alter user effie identified by kerberos; | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Tạo một user effie |  | 0 |
|  | Thay đổi user effie thành 1 user toàn cục. |  | 0 |
|  | Đổi mật khẩu cho user effie |  | 100 |
|  | Cả 3 câu đều sai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/chị cho biết lệnh nào sau đây dùng để cấp phát quyền trong Oracle ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | REVOKE |  | 0 |
|  | CREATE |  | 0 |
|  | GRANT |  | 100 |
|  | GRANT, CREATE |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết Trong lập trình PLSQL thì nên sử dụng cái nào sau đây để tối ưu tốc độ ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Index |  | 0 |
|  | Bind Variables |  | 100 |
|  | Temp tablespace |  | 0 |
|  | Array |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Trong table CHECKING, giá trị  BALANCE của tài khoản có mã số 'A'  (ACCOUNT\_ID = 'A') trong PL/SQL sau  bằng mấy?  BEGIN  UPDATE checking SET balance = 5000 WHERE  account\_id = 'A';  SAVEPOINT save\_A;  UPDATE checking SET balance = 7500 WHERE  account\_id = 'A';  SAVEPOINT save\_A2;  UPDATE checking SET balance = 3000 WHERE  account\_id = 'A';  SAVEPOINT save\_A3;  ROLLBACK TO SAVEPOINT save\_A;  END;  COMMIT; | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | 5000 |  | 100 |
|  | 7500 |  | 0 |
|  | 3000 |  | 0 |
|  | 30000 |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết trong câu lệnh SQL có chứa Union và Union all thì câu nào là đúng ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Lệnh có Union sẽ chạy nhanh hơn lệnh có Union all |  | 0 |
|  | Lệnh có Union All sẽ chạy nhanh hơn lệnh có Union |  | 100 |
|  | Kết quả không thay đổi |  | 0 |
|  | Tùy thuộc vào từng câu lệnh với khối lượng dữ liệu khác nhau |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết Lệnh nào sau đây làm mất hiệu lực các trigger trên bảng EMP | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | ALTER TRIGGERS ON TABLE EMP DISABLE; |  | 0 |
|  | ALTER EMP DISABLE ALL TRIGGERS; |  | 0 |
|  | ALTER TABLE EMP DISABLE ALL TRIGGERS; |  | 100 |
|  | Không có câu lệnh nào cả |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị hãy cho biết, trong lập trình hướng đối tượng; “access modifier”nào cho phép các thuộc tính và phương thức được phép truy cập ngoài phạm vị object ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | private |  | 0 |
|  | default |  | 0 |
|  | public |  | 100 |
|  | static |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh chị hãy cho biết, trong lập trình hướng đối tượng cụ thể là java; để ngăn việc ghi đè một thuộc tính trong lớp thì sử dụng từ khóa nào ? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | final |  | 100 |
|  | static |  | 0 |
|  | protected |  | 0 |
|  | default |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị hãy cho biết, với khai báo lớp Test như sau trong Java, thì hàm khởi tạo mặc định của lớp Test có định dạng như thế nào?  public class Test { } | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Test() |  | 0 |
|  | public Test() |  | 100 |
|  | Test(void) |  | 0 |
|  | public Test(void) |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị hãy cho biết, với đoạn mã nguồn dưới đây trong Java, giá trị in ra màn hình của biến i là bao nhiêu? int i, j, k = 257; System.out.println(i); | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | 1 |  | 0 |
|  | 257 |  | 0 |
|  | Lỗi biên dịch |  | 100 |
|  | 0 |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Cho đoạn mã nguồn Java sau: int[] a = new int[1000]; System.out.println(a[5]);  Anh chị hãy cho biết, kết quả in ra màn hình là bao nhiêu? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | 0 |  | 100 |
|  | Lỗi biên dịch |  | 0 |
|  | null |  | 0 |
|  | Cả 3 đáp án còn lại đều sai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị hãy cho biết, trong ngôn ngữ lập trình JAVA, kiểu số nguyên Integer có kích thước bao nhiêu bit? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | 2 |  | 0 |
|  | 4 |  | 0 |
|  | 32 |  | 100 |
|  | 16 |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Cho đoạn mã nguồn Java sau: String ten = “Nguyen Van”; ten + “ A”; System.out.println(ten);  Anh chị hãy cho biết, kết quả in ra màn hình là bao nhiêu? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Nguyen Van |  | 100 |
|  | Lỗi biên dịch |  | 0 |
|  | Nguyen Van A |  | 0 |
|  | Cả 3 đáp án còn lại đều sai |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết kết quả của đoạn mã sau là gì?  **public class** Main {  **public static void** main(String argv[]){  Integer a = **new** Integer(2);  Integer b= **new** Integer(2);  System.***out***.print(a==b);  } } | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Complier error |  | 0 |
|  | Runtime exception |  | 0 |
|  | true |  | 0 |
|  | false |  | 100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết kết quả khi biên địch đoạn mã sau?  class exception\_handling {  public static void main(String args[]) {  try {  int i, sum;  sum = 10;  for (i = -1; i < 3 ;++i)  sum = (sum / i);  }  catch(ArithmeticException e) {  System.out.print("0");  }  System.out.print(sum);  }  } | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | 0 |  | 0 |
|  | 05 |  | 0 |
|  | Compilation Error |  | 100 |
|  | Runtime Error |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị hãy chọn khai báo đúng cho phương thức main() | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Public static void main (String[] args) |  | 100 |
|  | Private static void main (String[] args) |  | 0 |
|  | Public void main (String[] arg) |  | 0 |
|  | Public static String main (String[] args) |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Cho đoạn mã nguồn Java sau: String word = “Hello”; word = word.substring(0,3) System.out.println(word);  Anh chị hãy cho biết, kết quả in ra màn hình là bao nhiêu? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Hel |  | 100 |
|  | lo |  | 0 |
|  | ello |  | 0 |
|  | l |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Cho đoạn mã nguồn Java sau:  public boolean testAns(String ans,int n){  boolean rslt ;  if( ans.equalsIgnoreCase("YES") && n > 5 ) rslt = true ;  return rslt ;  }  Anh chị hãy cho biết, kết quả trả ra khi biên dịch và gọi phương thức testAns với tham số truyền vào là “no” và 5 | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Ném ra Exception khi gọi phương thức testAns |  | 0 |
|  | Trả ra kết quả false |  | 0 |
|  | Biên dịch lỗi |  | 100 |
|  | Trả ra kết quả true |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh chị hãy cho biết phương thức nào được dùng khởi động 1 Thread? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | start() |  | 100 |
|  | init() |  | 0 |
|  | begin() |  | 0 |
|  | run() |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MC

| Anh/Chị cho biết Cấu trúc lặp nào sau đây phải thực hiện ít nhất 1 lần? | | | MC |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | *while (<boolean-expression>) <statements>...* |  | 0 |
|  | *do <statements>... while (<boolean-expression>);* |  | 100 |
|  | *for (<init-stmts>...; <boolean-expression>; <exprs>...) <statements>...* |  | 0 |
|  | Cả 3 cấu trúc trên |  | 0 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị cho biết trong các lệnh nào sau đây không phải là kiểu DML trong Oracle | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Insert |  | -100 |
|  | Alter |  | 100/2 |
|  | Delete |  | -100 |
|  | Drop |  | 100/2 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị cho biết tham số hệ thống Đối với Oracle 11g thì thiết lập có thể thay đổi được trong bộ nhớ mà không cần khởi động lại DB server ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Memory\_target |  | 100/3 |
|  | Sga\_target |  | 100/3 |
|  | Memory\_max\_size |  | -100 |
|  | pga\_aggregate\_target |  | 100/3 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Chọn tất cả các đáp án đúng* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị cho biết trong các lệnh nào sau đây không phải là kiểu DDL trong Oracle | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Insert |  | 100/2 |
|  | Create |  | -100 |
|  | Delete |  | 100/2 |
|  | Drop |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị cho biết Trong các cách nào sau đây sử dụng để khởi động Database oracle là hợp lệ | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | STARTUP NORMAL |  | -100 |
|  | STARTUP MOUNT |  | 100/3 |
|  | STARTUP NOMOUNT |  | 100/3 |
|  | STARTUP FORCE |  | 100/3 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị cho biết Trong các cách nào sau đây sử dụng để tắt (shutdown) Database oracle là hợp lệ | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | SHUTDOWN IMMEDIATE |  | 100/3 |
|  | SHUTDOWN TRANSACTIONAL |  | 100/3 |
|  | SHUTDOWN NORMAL |  | 100/3 |
|  | SHUTDOWN ABORTS |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Theo anh chị những phát biểu sau đây, phát biểu nào ĐÚNG cho từ khóa static trong lập trình phần mềm hướng đối tượng ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Các thuộc tính và phương thức sẽ thuộc về class |  | 100/2 |
|  | Chỉ có một instance duy nhất tồn tại bất kể có tạo bao nhiều object thuộc class đó |  | 100/2 |
|  | Chỉ được phép truy cập trong các đối tượng thuộc class |  | -100 |
|  | Nếu là thuộc tính static thì không thể chỉnh sửa giá trị sau khi đã gán |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh chị hãy chọn các phát biểu đúng liên quan đến từ khóa “final” trong java ? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Áp dụng cho biến và khiến biến trở thành hàng số – chỉ được gán giá trị một lần |  | 100/2 |
|  | Áp dụng được cho phương thức của lớp |  | 100/2 |
|  | Không áp dụng cho khai báo class |  | -100 |
|  | Cho phép tất cả các class khác truy cập sử dụng |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị hãy cho biết, cách khai báo mảng nào sau đây là đúng trong Java? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | public int a[]; |  | 100/2 |
|  | static int[] a; |  | 100/2 |
|  | public [] int a; |  | -100 |
|  | private int a[3]; |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị hãy cho biết, những lệnh nào dưới đây sẽ gây lỗi biên dịch trong Java? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | float[] f = new float(3); |  | 100/2 |
|  | float f1[] = new float[]; |  | 100/2 |
|  | float[] f2 = new float[3]; |  | -100 |
|  | float f3[] = {1.0f, 2.0f, 3.0f}; |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị hãy cho biết, thuộc tính của lớp (class) C được khai báo với từ khóa protected trong Java có thể truy cập trực tiếp được từ những lớp nào trừ lớp C? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Các lớp con của lớp C |  | 100/2 |
|  | Các lớp trong cùng package với lớp C |  | 100/2 |
|  | Lớp cha của lớp C |  | -100 |
|  | Bất kỳ lớp nào có thuộc tính là 1 đối tượng của lớp C |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị hãy cho biết, phát biểu nào là đúng về hàm Constructor trong Java? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Constructor được gọi ngầm định khi khởi tạo một đối tượng |  | 100/2 |
|  | Constructor phải không có kiểu trả về |  | 100/2 |
|  | Tên của constructor có thể giống hoặc không giống tên lớp |  | -100 |
|  | Constructor phải có kiểu trả về |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị hãy cho biết, kiểu dữ liệu nào là kiểu tham chiếu trong Java? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Kiểu dữ liệu mảng |  | 100/2 |
|  | Kiểu dữ liệu lớp (class) |  | 100/2 |
|  | Kiểu số nguyên |  | -100 |
|  | Kiểu số thực |  | -100 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Enter two right and two wrong answers.* | | |  |

1. CÂU HỎI MA

| Anh/Chị chọn tất cả các câu trả lời đúng dưới đây khi nói về “final”? | | | MA |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | Một biến được định nghĩa là "final" là một hằng số |  | 100/3 |
|  | Một lớp được khai báo là “final” thì lớp đó có thể là lớp cha của lớp khác |  | -100 |
|  | Một phương thức được khai báo là “final” thì nó sẽ không được ghi đè trong các lớp con |  | 100/3 |
|  | Một lớp được khai báo là “final” thì lớp đó không thể là lớp cha của lớp khác |  | 100/3 |
|  | Correct Feedback: |  |  |
|  | Incorrect Feedback: |  |  |
|  | Partially Correct Feedback: |  |  |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Replace 'Right answer' with the correct answer, and each 'Wrong answer' with a plausible alternative. Add hints or feedback for each wrong answer too.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết Kích cỡ tối đa của kiểu dữ liệu Varchar2 là 4000 byte là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết kích cỡ tối đa của kiểu dữ liệu Varchar2 trong PLSQL là 32KB là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết khi lưu dữ liệu kiểu DATE trong Oracle thì giá trị ngày sẽ lưu cả thời gian tính bằng giây là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh chị hãy cho biết trong java; từ khóa “final” áp dụng được cho phương thức và class là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | false |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh chị hãy cho biết, với đoạn mã nguồn Java dưới đây, giá trị cuối cùng của y bằng 1 là đúng hay sai?  int x = 0, y = 0; y = x++; | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh chị hãy cho biết, trong Java, các lớp con không thừa kế các hàm khởi tạo từ lớp cha là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Java không cho phép khởi tạo đối tượng của lớp abstract. Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Trong Java, một lớp có thể kế thừa nhiều lớp khác. Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | False |  | 100 |
|  | True |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Java cho phép khai báo hàm constructor với từ khóa final. Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Trong Java, một lớp chỉ có thể có duy nhất một hàm Constructor Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | False |  | 100 |
|  | True |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Kiểu số nguyên là kiểu dữ liệu tham chiếu trong Java Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Các thuộc tính của Interface là các hằng (khai báo dùng từ khóa final). Anh/Chị hãy cho biết câu nói trên là đúng hay sai? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | False |  | 0 |
|  | True |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “ Lớp *System.err dùng để in dòng lỗi chuẩn*” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết phát biểu sau là đúng hay sai: “*Package* cho phép bạn tổ chức các lớp trong các thành phần nhỏ, giúp dễ dàng cho việc định vị và sử dụng lớp phù hợp” ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết package DBMS\_CRYPTO trong Oracle được sử dụng để mã hóa dữ liệu là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết Oracle có thể audit các hoạt động trong Database và ghi log ra hệ điều hành là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 100 |
|  | False |  | 0 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF

| Anh/Chị cho biết công cụ Oracle Data Pump được thực hiện trên Client là đúng hay sai ? | | | TF |
| --- | --- | --- | --- |
| # | 1. Answers | Hints/Feedback | Grade |
|  | True |  | 0 |
|  | False |  | 100 |
|  | General Feedback: |  |  |
| *Swap 'True' and 'False' to put the right answer first. Do not include hints/feedback.* | | |  |

1. CÂU HỎI TF
2. CÂU HỎI TF
3. CÂU HỎI ES
4. CÂU HỎI ES
5. CÂU HỎI ES
6. CÂU HỎI ES
7. CÂU HỎI ES
8. CÂU HỎI ES